
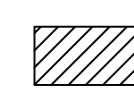





LEGENDA











-  Edifici rilevati da aerofotogrammetria comunale 2020

SISTEMA NATURALISTICO-AMBIENTALE E RURALE




-  ATO E1 - Ambiti agricoli e naturalistici di tutela
-  ATO E2 - Ambiti di fragilità e pregio naturalistico-ambientale

-  Grotte
- 1. Grotta dei Mandri
- 2. Grotta del Bove Marino
- 3. Grotta di Ricotta
- 4. Grotta di Tiberio
- 5. Grotta dei Puppi
- 6. Grotta Bianca
- 7. Grotta Meravigliosa
- 8. Grotta dei Preti
- 9. Grotta del Moschino
- 10. Arco Naturale
- 11. Grotta di Matromania
- 12. Grotta di Massullo
- 13. Grotta del Porto di Tragara
- 14. Grotta Albergo dei Marinai
- 15. Grotta Forca
- 16. Grotta Oscura
- 17. Grotta Fra Felice
- 18. Grotta Castiglione
- 19. Grotta Arsenale

SISTEMA INSEDIATIVO

-  ATO A1 - Centro storico
-  ATO A2 - Ambiti edificati alla data 1936
-  ATO A3 - Ambiti antropizzati in matrice naturalistica
-  Standard esistenti
- IC - Attrezzature pubbliche esistenti di interesse locale
- VA - Area per spazi pubblici esistenti attrezzati a parco e per il gioco e lo sport
- S - Area per istruzione esistenti (asili nido, scuole materne e scuole dell'obbligo)
- P - Aree per parcheggi esistenti
-  Standard di progetto
- VAN - Area per spazi pubblici attrezzati a parco e per il gioco e lo sport di progetto
- PN - Aree per parcheggi di progetto
-  ATO S_{ter} - Attrezzature pubbliche esistenti di interesse territoriale
-  ATO ARU - Ambiti di rigenerazione urbana
-  BC - Beni culturali

SISTEMA INFRASTRUTTURALE

-  Rete stradale esistente
-  Area di sviluppo dei servizi connessi al porto turistico
-  ATO Imp - Impianti tecnologici esistenti e di progetto

Scala: 1:4000

Data: 17 OTTOBRE 2023

QUADRO STRUTTURALE
 DISCIPLINA DEL TERRITORIO